|  |  | T2 | Activitat | Objectes Predefinits de JavaScript |
| --- | --- | --- | --- | --- |

**OBJECTES PREDEFINITS DE JAVASCRIPT**

1. Crea un nou document HTML amb el nom “index.html”, un nou document CSS amb el nom “objectesPredef.css” i un nou JS amb el nom “objectesPredef.js”. Vincula l'HTML amb el CSS i el Javascript.
2. Utilitza JavaScript per crear a l'HTML i emplenar una quadrícula com la mostrada a continuació. Els estils CSS que utilitzes han d'anar dins “objectesPredef.css”:

| PROPIETAT | VALOR OBTINGUT AMB JS |
| --- | --- |
| Valor màxim que pot tenir un número en JavaScript |  |
| Valor mínim que pot tenir un número en JavaScript |  |
| Alçada total de la pantalla |  |
| Amplada total de la pantalla |  |
| Alçada de la pàgina web |  |
| Amplada de la pàgina web |  |
| URL de la pàgina web |  |
| Nom de la pàgina web amb la seva extensió (index.html) |  |
| Nom de la pàgina web sense la seva extensió (index) |  |
| Un valor aleatori entre 0 i 200 (utilitza Math) |  |
| Sistema operatiu de lordinador. |  |

1. Utilitza JavaScript per detectar si el navegador té activades les galetes amb un window.confirm. En aquest cas, mostra un missatge al codi HTML que informi l'usuari que romandre a la web comporta acceptar l'ús de cookies.
2. Demana mitjançant un “prompt” un títol per a la pàgina web. Si l'usuari no introdueix cap valor o bé clica al botó “cancel·lar”, torna-ho a demanar fins que introdueixi un valor vàlid. Finalment, utilitza un mètode de l'objecte String per passar el valor introduït a majúscules i utilitza un mètode de l'objecte *document* per establir el valor en majúscula com el nou títol de la pàgina web.
3. Crea un nou document HTML de nom “finestra.html”, un nou JavaSCript de nom “finestra.js” i associats.
4. En *objectesPredef.js* demana mitjançant un “prompt” 2 valors separats per comes. anteriors si són incorrectes, indicant a l'usuari com ha de ser el valor correcte segons les regles següents:
   1. “títol” ha de contenir entre 3 i 20 caràcters.
   2. “barra” ha de contenir els valors “yes” o “no”.
5. Utilitza els valors demanats anteriorment per obrir mitjançant l'objecte Window de JavaScript una finestra nova amb la web “finestra.html”.
   1. amb barres de desplaçament en cas que “barra” sigui igual a “yes” .
   2. unes mides aleatòries entre 50 i 400 d'alçada i amplada
6. Modifica el títol de “finestra.html” perquè el seu valor sigui el títol guardat a la variable “títol” (del punt 6).
7. Mostra a “finestra.html” l'hora, minuts, i segons més un missatge “bon dias” si l'hora >= 6:00 i hora <=14:00, mostra “bona tarda” si l'hora >14:00 i hora <20:00 i bona nit en cas contrari.
8. Quan la nova finestra “finestra.html” s'obri, programa des del JavaScript “finestra.js” que es demani per “prompt” una nova adreça HTML i modifica l'adreça HTML de la finestra principal o pare per l'adreça introduïda.